

# Stadt, Land, Fluss

Kennen Sie die Spielregeln für den Spiele-Klassiker "Stadt, Land, Fluss"? Wir verraten Ihnen und Ihrem Kind, auf was Sie achten müssen.

**Alter:** ab 8 Jahre

**Mitspieler:** mindestens 2

## **Material:**

- ein Blatt Papier pro Spieler
- Stifte
- Stopp- oder Sanduhr

## **Spielregeln:**

Die Spieler legen gemeinsam fest, welche Begriffsgruppen ausgefüllt werden sollen: Stadt, Land, Fluss, Name, Nahrungsmittel, Kleidungsstück, Gegenstand, berühmte Persönlichkeit, Tier, Beruf, Pflanze, Held eines Zeichentrickfilms, Schimpfworte, Süßigkeiten, Spiele usw.

Jeder Spieler malt anschließend für jeden Begriff eine Spalte auf sein Papier und eine zusätzliche Spalte für das Gesamtergebnis.

Jede Zeile entspricht einer Spielrunde und entspricht somit einem Buchstaben des Alphabets.

Um den Anfangsbuchstaben der ersten Runde zu bestimmen, sagt das jüngste Kind im Stillen für sich das Alphabet auf und der älteste Spieler ruft irgendwann "Stopp". Bei jeder neuen Runde bestimmt ein neues Paar an Kindern auf diese Weise den Anfangsbuchstaben.

Nach der Wahl des Buchstabens haben die alle Mitspieler 1 Minute Zeit, um alle Begriffsfelder mit einem Wort zu füllen, das mit diesem Buchstaben beginnt.

Ist die Zeit abgelaufen, zählt man für jede Runde die Punkte zusammen: 10 Punkte gibt es für ein Wort, das nur einer aufgeschrieben hat, 5 Punkte gibt es für jedes Wort, das mehrere aufgeschrieben haben, 0 Punkte, wenn das Feld leer geblieben ist. 20 Punkte gibt es, wenn man als einziger ein Wort gefunden hat. Gewonnen hat der Spieler, der nach mehreren Runden die meisten Punkte hat.

Anstelle einer festgelegten Zeitspanne kann man das Spiel auch ohne Zeitlimit spielen. Sobald der erste Spieler seine Zeile vollständig ausgefüllt hat, ist die Runde beendet und alle Spieler müssen ihren Stift weglegen.